

Dans le cadre de la Semaine du français,
les bibliothécaires de la CSDM sont heureuses d'inviter les classes du
2e cycle du primaire à participer à leur grand concours

À vos plumes avec... Gilles Tibo!



Connaissez-vous
Alex, le meilleur
joueur de hockey de
la planète?

Nous avons déjà partagé avec lui
9 aventures sportives publiées
chez Dominique et compagnie.

À la manière de Gilles Tibo, créez la 10^e aventure d'Alex et ses amis.
Qui sait, peut-être inspirerez-vous ce grand auteur
pour le prochain livre de la série?

✓ Comment participer au concours?

Le concours est destiné aux classes du 2^e cycle du primaire de la CSDM.

Pour participer, remplissez le coupon de participation en visitant le site <http://adagio/Bibliotheque/> sous l'onglet **Animation** à la rubrique **Concours**.

✓ Quelles sont les dates importantes?

Les classes désirant participer doivent nous faire part de leur **intention** en complétant le coupon de participation disponible au <http://adagio/Bibliotheque/> sous l'onglet **Animation** à la rubrique **Concours** et en l'envoyant par courriel à l'adresse suivante : lambertlo@csdm.qc.ca avant le **8 janvier 2010**.

Les œuvres finales doivent nous parvenir par courrier interne, accompagnées de la fiche de présentation du projet (à l'attention de Louise Lambert, bibliothécaire, Centre administratif, 301-000) **au plus tard le 1^{er} mars 2010**. Les œuvres nous parvenant après cette date ne pourront malheureusement être acceptées.

✓ Quels sont les prix?

La classe gagnante aura la chance unique de :

- ♦ recevoir la visite de l'auteur Gilles Tibo;
- ♦ visiter l'imprimerie Payette et Simms (Dominique et compagnie);
- ♦ voir dans la 10^e aventure d'Alex, une mention de participation de la classe ainsi qu'une photo des élèves;
- ♦ devenir l'école hôte, à l'automne 2010, d'un mini salon du livre, organisé par Dominique et compagnie, pour le lancement officiel de la 10^e aventure d'Alex. Gilles Tibo sera présent pour une séance de signatures.

Un prix de participation sera remis à chacune des classes participantes.

✓ Quand connaîtra-t-on le nom de la classe gagnante?

Le nom de la classe gagnante sera dévoilé le **26 mars 2010**, jour de clôture de la Semaine du français de la CSDM.

Un grand merci

à **Gilles Tibo**, auteur de la série *Alex*, à **Philippe Germain**, illustrateur de cette même série, ainsi qu'à la maison d'édition

Dominique et compagnie pour leur implication dans ce projet!

L'illustration du personnage Alex représentée sur cette affiche est une gracieuseté de l'illustrateur **Philippe Germain**.

✓ Quelle forme doit prendre le texte?

Le texte doit être une **création collective de classe** ayant entre 400 et 600 mots. Le titre de l'œuvre doit commencer par *Alex...* La bibliothèque doit être présente dans cette histoire (soyez créatifs!). Le texte envoyé peut être écrit de façon manuscrite (lisible) ou au traitement de texte.

De plus, l'œuvre devra comprendre une page couverture illustrée mentionnant le titre de l'histoire et l'auteur (nom de l'école, nom de l'enseignant ou de l'enseignante et numéro du groupe) et une dernière page comprenant les noms de tous les élèves de la classe. Si possible, joindre une photo du groupe.

✓ Quels sont les critères d'évaluation?

Une présélection des textes reçus sera faite par l'équipe des bibliothécaires en fonction de la qualité du français et des exigences du concours (nombre de mots, respect du thème, etc.).

Les textes retenus seront ensuite jugés par un jury composé de l'auteur Gilles Tibo, de deux bibliothécaires de la CSDM, d'un conseiller pédagogique de la CSDM et d'un libraire.

- ♦ originalité du contenu (dénouement inattendu)
- ♦ respect du personnage principal (psychologie et intérêts)
- ♦ respect du schéma narratif (en 3 ou 5 temps)
- ♦ qualité de la langue (orthographe, syntaxe, vocabulaire, etc.)
- ♦ respect de l'univers de l'auteur (écrire à la manière de...)

✓ Boîte à outils

Afin de vous aider dans la réalisation de ce projet, l'équipe des bibliothécaires, en collaboration avec Louise Boisvert, conseillère pédagogique en français, vous a préparé quelques outils disponibles sur Adagio, dans la section **Bibliothèques**, à l'adresse suivante : <http://adagio/Bibliotheque/> (sous l'onglet **Animation** à la rubrique **Concours**).

Vous y trouverez :

- ♦ un coupon de participation;
- ♦ une grille de la situation d'apprentissage (incluant une proposition d'échéancier);
- ♦ une présentation de la structure du schéma narratif (3 et 5 temps);
- ♦ un exemple de carte de personnage;
- ♦ et d'autres documents qui pourront vous aider dans la création de votre projet.

